* Commencer la partie
  + Ajouter 1 au nombre de la partie actuelle
  + Afficher le numéro de la partie actuelle
* Personnaliser les règles
  + Demander si le joueur veut personnaliser les règles du jeu
    - OUI
      * Boucle tant que les règles perso. Sont correctes
        + Essayer

Demander le nombre max de manche

Demander le nombre max de partie

Les règles du jeu sont correctes

* + - * + Incorrecte

Afficher que les infos sont incorrectes et recommencer la boucle

* + - NON
      * Définir les règles par default
* Afficher les règles
  + Afficher les règles (nombre max de round, de couleur et de partie)
  + Afficher toutes les couleurs disponibles
* Combinaison secrète aléatoire
  + Définir random
  + For tant que i <= 3
    - Choisir une couleur aléatoire
    - Ajouter la couleur aléatoire à la combinaison secrète
* Afficher la combinaison secrète
  + For tant que i =pas 4
    - Essayer
      * Afficher le numéro de la couleur à choisir
      * Demander la couleur que le joueur veut choisir
    - Incorrecte
      * Afficher que la couleur est incorrecte et recommencer la boucle
* Récupérer les pions rouges
  + For tant que i < 4
    - Si la couleur actuelle du joueur est égale à celle de la combinaison secrète
      * Ajouter +1 au nombre de pions rouges du joueur
  + SI le joueur à 4 pions rouge
    - La combinaison est correcte
  + Afficher le nombre de pions rouges
* Récupérer les pions blancs
  + For tant que a < 4
    - Ajouter toutes les couleurs de la combinaison secrète à